

## Таблица игр



### «Собери урожай»

**Задача:** за определённое количество времени собрать как можно больше яблок в соответствии с заданием.

**Развиваются:** математические навыки, внимание, ловкость.

**Количество игроков:** 1–2

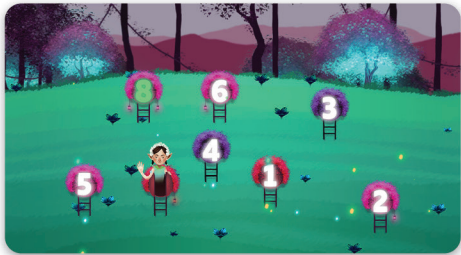


### «Спаси город»

**Задача:** как можно быстрее подняться на вершину башни и позвонить в колокол.

**Развиваются:** ловкость, координация движений, разные группы мышц.

**Количество игроков:** 1–6

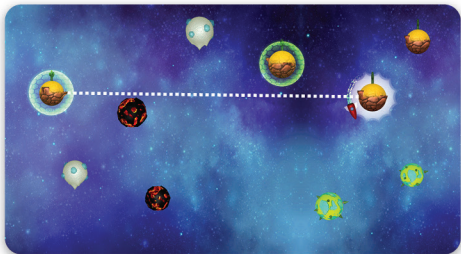


### «В гостях у эльфов»

**Задача:** заходить в гости к эльфам в определённом порядке цифр, которые указаны на их дверях.

**Развиваются:** ловкость, координация движений, разные группы мышц, память, математические навыки, внимание.

**Количество игроков:** 1



### «Покори космос»

**Задача:** следовать по маршруту за ракетой.

**Развиваются:** ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

**Количество игроков:** 1

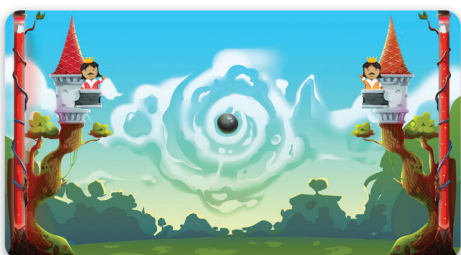


### «Ниндзя»

**Задача:** защитить свои игрушки от воришек ниндзя.

**Развиваются:** ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

**Количество игроков:** 1–2



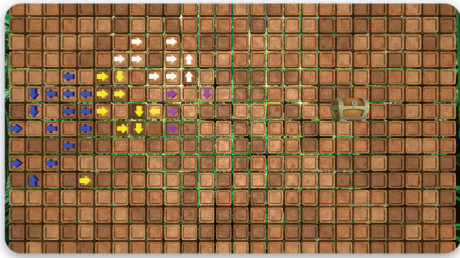
### «Две башни»

**Задача:** защитить башню от орудий противника, и направить боевые снаряды в его крепость.

**Развиваются:** ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

**Количество игроков:** 1–2

## Таблица игр



### «Сокровища»

**Задача:** найти клад. Для этого необходимо следовать по стрелочкам определённого цвета.

**Развиваются:** ловкость, знания о цветах.

**Количество игроков:** 1–2

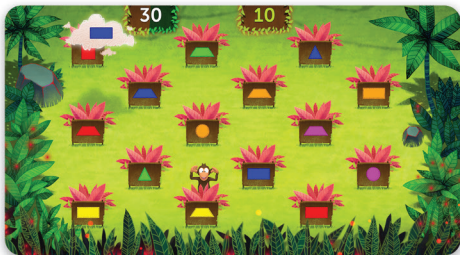


### «Птички»

**Задача:** ладонью касаться птичек. За каждое верное действие ребёнок получает баллы.

**Развиваются:** ловкость, координация движений, разные группы мышц, зрительное внимание.

**Количество игроков:** 1–2

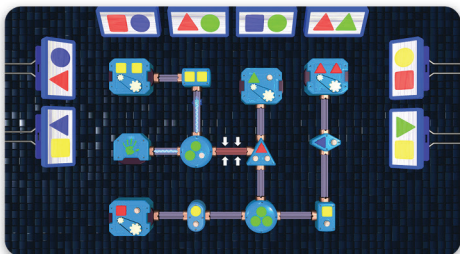


### «Прятки в джунглях»

**Задача:** угадать, где спрячется обезьянка, используя подсказку-задание на облачке.

**Развиваются:** ловкость, координация движений, зрительное внимание, логика.

**Количество игроков:** 1–3



### «Инженер»

**Задача:** выбрать верную деталь для указанного разрыва цепи. В игре учитывается форма и цвет.

**Развиваются:** ловкость, понятия о цвете и форме.

**Количество игроков:** 1

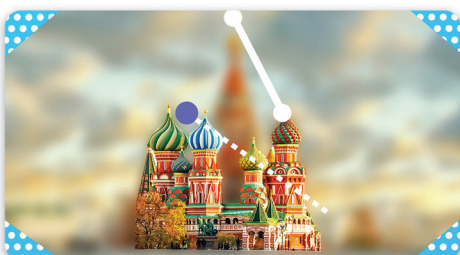


### «Еда»

**Задача:** выбрать продукты, указанные в инструкции.

**Развиваются:** ловкость, знания о вредной и полезной пище.

**Количество игроков:** 1



### «Путешественник»

**Задача:** нажимать на точки, чтобы обвести достопримечательность на фотографии.

**Развиваются:** ловкость, знания о вредной и полезной пище.

**Количество игроков:** 1

